

Teilnehmerinformationen

Die Orga- Eure Ansprechpartner

Steffen Baumgärtel

Katja Bauer

tavernenorga.muenchen@web.de

Das Gelände

JUGENDHAUS KUGELBACH

Am Kugelbach I

94267 Prackebach

Spielverlauf:

OT Ansprache: Donnerstag, 08.09.2022 ab 18:00 Uhr

Check- In: Donnerstag, 08.09.2022 ab 15:00 Uhr

- ❖ Anmeldung mit Teilnehmerkarte (Zuweisung von Zimmer und Zeltplatz)
- ❖ Erwerb einer Zahlkarte für Getränke und andere Leistungen (kann auch später noch bei der Orga erworben werden)
 - ❖ Abendessen ab 18:30 Uhr

Check- Out: Sonntag, 11.09.2022 bis 14:00 Uhr

- ❖ Frühstück ab 08:00 Uhr bis 10:00 Uhr
- ❖ Abnahme von Zimmer und Zeltplatz
- ❖ Rückzahlung der Kaution und Abrechnung der Zahlkarte

Teilnehmerinformationen

Eure Ausrüstung

- 🏠 Achtet bitte auf eine stilechte Gewandung für Eure Rolle!
- 🏠 Wir spielen bei jedem Wetter! Denkt an Wechselklamotten und regentaugliche Ausrüstung. (natürlich passend zum Ambiente)
- 🏠 Haltet Euer Zelt IT- Tauglich. OT Gegenstände bitte im Zelt verbergen und aufs Ambiente achten.
- 🏠 Für Übernachtungen im Haus bitten wir Bettlaken und Bettzeug mitzubringen. **Schlafsäcke sind nicht erlaubt.** Die Räume sind OT und werden nicht bespielt.
- 🏠 Für die einwandfreie und den ungefährlichen Zustand Eurer Waffen und Rüstung seid ihr selbst verantwortlich und haftbar.

Für das leibliche Wohl:

Donnerstag Abendbrot ab 18:30 Uhr Hühnereintopf mit Nudeln oder vegetarisch Gemüseintopf mit vegetarischen Würstchen.

Freitag Frühstücksbuffet von 08:00 Uhr bis 10:00 Uhr (inkl. Warmgetränke), Abendbrot ab 17:00 Uhr bis 19:00 Uhr Gulasch mit Kartoffeln und Gemüse oder vegetarisches Kartoffelgulasch

Samstag Frühstücksbuffet von 08:00 Uhr bis 10:00 Uhr (inkl. Warmgetränke), Abendbrot ab 17:00 Uhr bis 19:00 Uhr Paprika-Zwiebelschnitzel mit Gemüsereis oder vegetarisches Schnitzel mit Gemüsereis

Sonntag Frühstücksbuffet von 08:00 Uhr bis 10:00 Uhr (inkl. Warmgetränke)

Taverne

Diverse alkoholfreie und alkoholische Getränke. Es gibt auch leckeren Met aus der Region in verschiedenen Geschmacksrichtungen.

Teilnehmerinformationen

Allgemeine Infos

Fotografieren

Fotografieren durch Spieler ist grundsätzlich nicht gewünscht, um das Ambiente und Spiel nicht zu stören.

Wir haben eine SL (Katja), die sich in Gewandung unter Euch mischt und so unauffällig, wie möglich, Bilder von Euch macht. Wenn ihr persönliche Bilder von Euch möchtet, meldet Euch einfach vorher bei Katja, dann können wir auch kleine Shootings arrangieren.

Gute Stimmung

Eine gute Stimmung aufzubauen ist schwierig, sie zu zerstören allerdings leicht. Bitte nehmt Rücksicht auf Anfänger, Kinder und andere Spieler. Das Rollenspiel ist nur so gut, wie das was Ihr daraus macht.

Wir behalten uns vor Teilnehmer, die mutwillig oder wiederholend das Spiel stören, von der Veranstaltung auszuschließen.

Kampfgregeln



Kein Kampf unter Alkoholeinfluss!



Nur Polsterwaffen.



Jeder ist selbst verantwortlich!

Magie

- ☞ Spiel, was du darstellen kannst.
- ☞ Gern kannst Du deine Magie präsentieren und anwenden.
- ☞ Sprich uns einfach an, wenn du Plot benötigst.
- ☞ Vorherige Absprache wäre schön, um ein gutes Spiel anzubieten.

Kinder

- 😊 Wir freuen uns auf zahlreiche Kinder vor Ort.
- 😊 **Eltern sind für Ihre Kinder verantwortlich. Es gibt keine Kinderbetreuung vor Ort.**
- 😊 Modernes Spielzeug hat auf einer Con nichts verloren!
- 😊 Es wird auch Szenen geben, die für Kinder nicht geeignet sind. Hier bitten wir die Eltern selbst entscheiden zu können, ob das Kind den Plot miterleben sollte. Es wird von uns ausdrücklich auf die Altersbeschränkung hingewiesen.
- 😊 **Kinder können IT angespielt werden, müssen aber OT behandelt werden!**

Teilnehmerinformationen

Verhaltensgrundlagen

- ☞ Die Con ist auf 24 Stunden IT Spiel ausgelegt.
- ☞ Spiel, was Du darstellen kannst.
- ☞ Bitte achtet auf Eure Sprache und haltet diese nicht zu modern.
- ☞ Keine Gesprächsthemen, die aus dem OT Bereich kommen.
- ☞ Solltet Ihr eine Spielpause benötigen, wird es auch OT Bereiche für Pausen geben. Gerade für Kinder kann dies sehr anstrengend sein, daher sorgen wir für ausreichend Pausenorte.
- ☞ **Nein** heißt nein und **Ja** heißt ja. Wenn Ihr jemanden Spiel anbietet (Schlägerei, Konflikte, sexuelle Anspielungen etc.), dann versichert Euch mit einem eindeutigen „Ja“, dass der Gegenspieler auch wirklich einverstanden ist. Wir kennen uns alle nicht so gut, so dass Missverständnisse vermieden werden können.
- ☞ **„Stopp“**: jeder NSC und SC hat bei realer Gefahr die Möglichkeit „Stopp“ zu rufen. Wenn sich jemand verletzt hat oder im Kampfgeschehen etwas passiert ist. Sollte es nichts Gravierendes sein (keine erste Hilfe nötig) dann nutzt lieber das Safeword!

☞ **„Safeword: „COMPUTER“**

- Wenn es zu Schwierigkeiten kommt, Ihr das Spiel unterbrechen müsst, aus **wichtigem** Grund, dann wendet euch mit dem Safeword an einen der Spieleleiter. Wir helfen Euch dann diskret.
- Auch bei Orgafragen könnt Ihr das Safeword benutzen. Es wird euch dann, abseits vom Geschehen, geholfen.

Raucher

- Herumliegende Stummel stören das Ambiente und schaden der Umwelt!
- Es gibt eine extra Raucherecke, wo ihr Euch entspannt zurückziehen könnt.

Feuerstellen

- ☒ Es gibt eine zentrale Feuerstelle.
- ☒ Feuerschalen sind erlaubt (je nach Waldbrandstufe) aber nur, wenn diese nicht auf dem Boden aufliegen!